

卞浩伦

邮箱: bhi_2002@163.com | 电话: +86 13761785510 | 男 | 22 岁

作品集: <https://www.haolunbian.com/>



教育经历

犹他大学（本科）- 游戏专业, 音乐工程辅修

2022.8 - 今天

绿河学院（副学士）- 音乐专业

2019.12-2022.1

实习经历

2025.8-2025.12: 一罐盐工作室音频设计师（实习）

- **职责:** 主要为游戏和其他媒体设计和制作音频样本、与客户沟通以及测试游戏中的音频系统, 兼任游戏剧情设计, 游戏音乐填词等工作。
- **主要负责项目有:** 放置少女, 动物城咖啡店, 蹊径, 萤火夜话, 开心消消乐等。
- **接触过的项目有:** 金铲铲之战, 超体对抗, QQ飞车等。

项目经历

2025.8-2025.12: 放置少女（实习项目）- 音频设计

- 负责几例活动所需的音频样本的制作且均被采用。

2025.8-2025.12: 蹊径（实习项目）- 音频设计

- 负责该游戏所有音频样本的制作且均被采用。

2025.8-2025.12: 动物城咖啡店（实习项目）- 游戏故事设计

- 负责该游戏的世界观, 人设, 剧情设计与文案落实。

2025.8-2025.12: 萤火夜话（实习项目）- 作词

- 为纸嫁衣衍生ip游戏萤火夜话的主题曲填词且已被采用。

2024.9-2025.5: Clay Beats（项目）- 游戏设计, 音频设计, 作曲

- 设计游戏关卡和音乐在游戏中的播放逻辑, 制作主题曲和部分节奏游戏音乐;
- 游戏已上架 Steam。

2023.8-今天: 各种个人作品集项目, 包括游戏设计, 音乐音效等。

技能

- **音频:** 有很强的音频设计能力, 能独立对游戏（包括PV、游戏本体等）进行完整的音频设计与制作。
- **钢琴演奏:** 上海音乐学院演奏级, 曾师从中国著名音乐家王建中、中国著名钢琴教育家田梅, 荣获9个世界级奖项, 7个国家级奖项和18个市级奖项。
- **游戏设计:** 精通游戏叙事设计, 熟悉游戏关卡设计、系统设计等, 具备玩法规则构建能力; 能够撰写完整策划文档并跟进落地执行, 能与程序、美术、音频等成员高效沟通推动项目进展; 善于从叙事、机制与声音的融合角度发掘游戏创意, 提升作品的整体表现力与沉浸感。
- **作曲:** 有很强的作曲能力和音乐鉴赏能力, 对各种流派的音乐有自己的见解, 能和游戏设计能力深度搭配, 制作符合游戏的音乐。
- **软件:** UE5、Musescore、LogicPro、Wwise、Unity、Reaper等。

游戏经历

多人/联机游戏: 永劫无间（美服修罗），王者荣耀（美服历史王者 75 星，国服历史王者 10 星），第五人格（美服历史巅峰七阶 20 星，S 牌杰克），逆水寒手游，尘白禁区，原神，无限暖暖，二重螺旋等。

单机游戏: 赛博朋克 2077，黑神话：悟空，剑星，Muse Dush，逃离鸭科夫，P5R，风之旅人，饥荒，幻兽帕鲁，纸嫁衣系列，葬花：暗黑桃花源，饿殍：明末千里行，火山的女儿，7 days to die，无限机兵，生化危机3，尼尔：机械纪元，恶魔轮盘等。